

Erasmus+

Enrichit les vies, ouvre les esprits.

LES VOLETS JEUNESSE & SPORT DU PROGRAMMES ERASMUS+



AGENCE DU SERVICE CIVIQUE



ERASMUS+ LE PROGRAMME PHARE DE L'UNION EUROPÉENNE POUR :

L'ÉDUCATION ET LA FORMATION



Enseignement
scolaire



Enseignement
et formation
professionnels



Enseignement
supérieur



Education des
adultes

LA JEUNESSE ET LE SPORT



Jeunesse

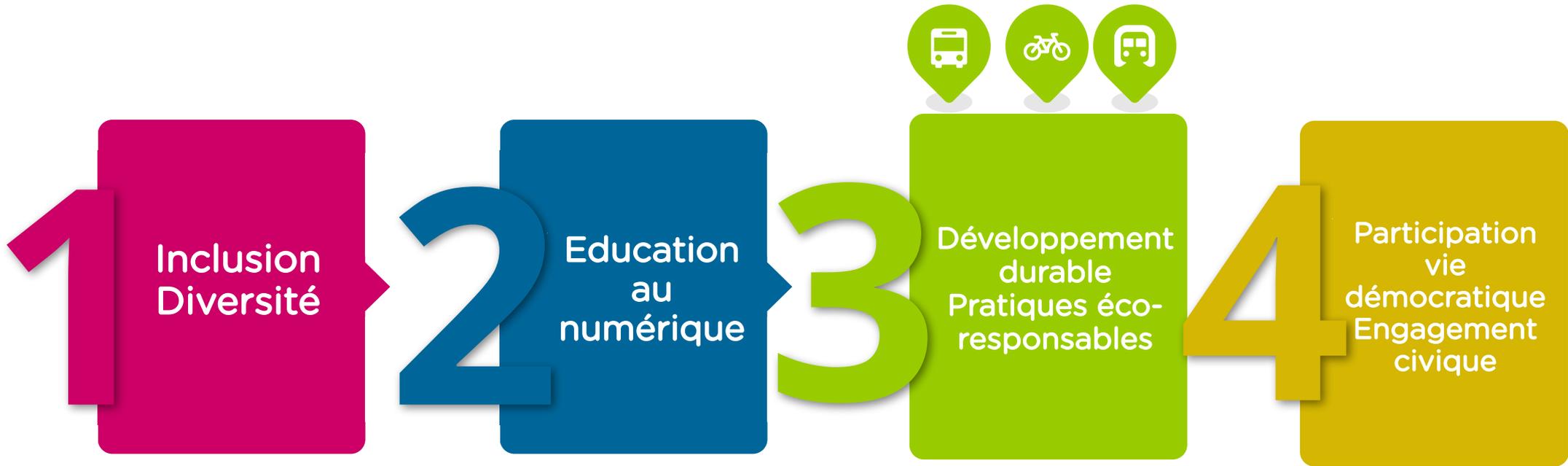


Sport



Pour en savoir plus

LES 4 PRIORITÉS DU PROGRAMME ERASMUS+



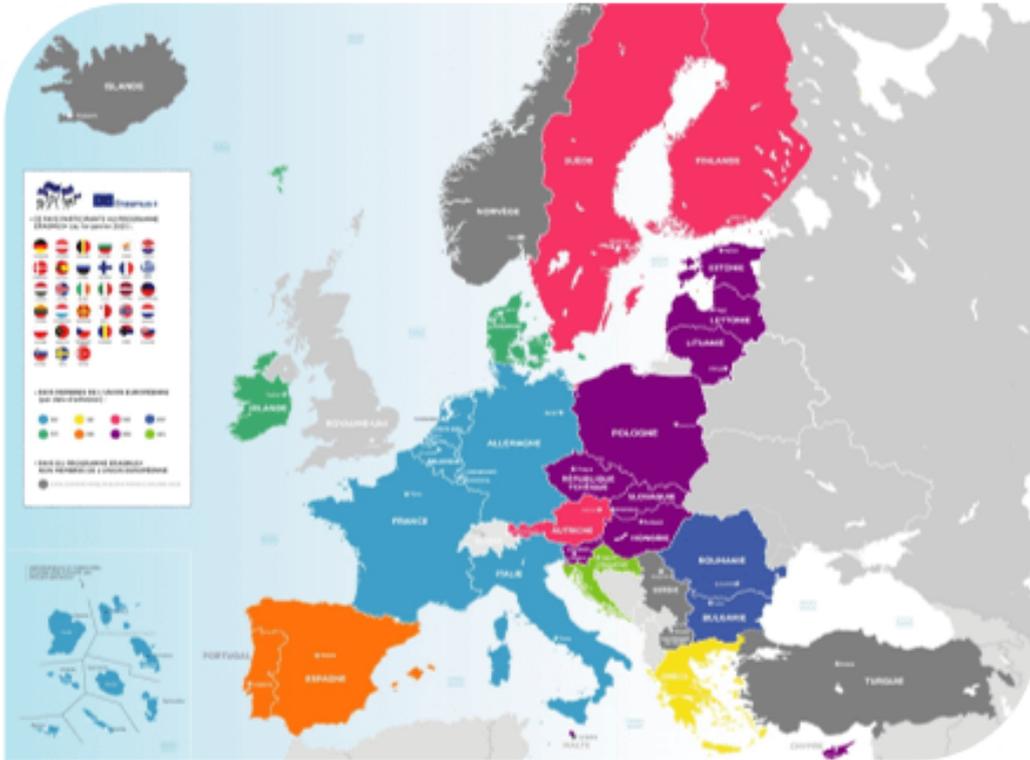
Pour en savoir plus



Erasmus+

Enrichit les vies, ouvre les esprits.

LES PAYS DU PROGRAMME ERASMUS+



LES 27 PAYS
MEMBRES DE L'UE



NORVÈGE
ISLANDE
LIECHTENSTEIN
MACÉDOINE DU NORD
TURQUIE
SERBIE

*ET DES
POSSIBILITÉS DE
COOPÉRATION
DANS LE MONDE
ENTIER*



PAYS PARTENAIRES
POUR LE VOLET
JEUNESSE

- ZONE EUROMED
- BALKANS
- EUROPE DE L'EST CAUCASE



Pour en savoir plus

DEUX PRINCIPAUX TYPES DE FINANCEMENTS

Quel(s) besoin(s) ?

Acquérir des compétences
grâce à une mobilité
individuelle ou collective

Partager, créer grâce à une
coopération entre
organisations européennes

Comment ?

Période d'étude,
formation, stage,
observation de pratiques...

Identification et partage
de bonnes pratiques,
élaboration d'outils et
modules, ressources...

Quelle action-clé ?



Action-clé 1
Mobilité



Action-clé 2
Partenariats

L'ACTION CLÉ 1 : MOBILITÉ DES INDIVIDUS

Enseignement
scolaire

Enseignement et
formation
professionnels

Enseignement
supérieur

Education des
adultes

Jeunesse

Sport

Echanges de
jeunes

Mobilité des
coachs

Mobilité des
élèves

Mobilité des
apprenants

Mobilité des
étudiants

Mobilité des
apprenants

Participation des
jeunes

Discover EU

Mobilité des
acteurs Jeunesse

Mobilité des personnels
(enseignants, formateurs, personnels de direction/ administration etc.)



Pour en savoir plus

Erasmus+

Enrichit les vies, ouvre les esprits.

ECHANGES DE PRATIQUES POUR LES ACTEURS DE JEUNESSE

JEUNESSE



PÉRIODE D'OBSERVATION EN SITUATION DE TRAVAIL

Possibilité d'organiser des échanges de pratique en allant voir le travail de vos partenaires ou en accueillant un ou plusieurs travailleurs de jeunesse sur plusieurs jours pour renforcer vos compétences et connaissances mutuelles.



MISE EN PLACE DE SÉMINAIRES OU DE FORMATION

Possibilité de réunir pendant plusieurs jours des acteurs de jeunesse (professionnels ou bénévoles) venus de toute l'Europe pour monter en compétences.

Le + ?
Une belle
opportunité pour
renforcer la
coopération
décentralisée !

Erasmus+

Enrichit les vies, ouvre les esprits.



MOBILITÉ DES COACHS SPORTIFS

SPORT



ACTIVITÉS D'OBSERVATION EN SITUATION DE TRAVAIL ET PÉRIODES D'OBSERVATION

L'observation permet aux coachs français de passer une période relativement courte (2 à 14 jours) dans une organisation sportive située dans un autre pays dans le but d'apprendre de nouvelles pratiques et de recueillir de nouvelles idées grâce à l'observation et à l'interaction avec des pairs, dans le cadre de leur travail quotidien au sein de l'organisation d'accueil.



MISE EN PLACE DE SÉMI-MISSIONS D'ENCADREMENT OU DE FORMATIONNAIRES OU DE FORMATION

Les missions d'encadrement ou de formation permettent aux coachs français de passer un temps plus long (15 à 60 jours) sur place et d'encadrer ou former des apprenants dans une organisation d'accueil située dans un autre pays, afin d'apprendre en accomplissant leurs tâches et en échangeant avec des pairs.

Le + ?

Les participants ne peuvent pas prendre part à un projet de mobilité en qualité d'athlètes, de licenciés ou bénéficiaires de la structure sportive.

LA MOBILITÉ DES APPRENANTS ET DES JEUNES POUR :

+

Améliorer ses compétences techniques, professionnelles

Renforcer les échanges et le dialogue interculturel

Développer ses compétences transversales (numériques, organisationnelles, autonomie, initiative...)



Améliorer ses compétences linguistiques

Favoriser la poursuite d'études

Faciliter l'insertion professionnelle

...



TOUS LES APPRENANTS ET LES JEUNES !



Encourager la participation des publics ayant moins d'opportunités

En situation de handicap

En situation socio-économique défavorisée

En difficulté scolaire

Eloignés de l'emploi



En réseau d'éducation prioritaire



ÉCHANGES DE JEUNES

JEUNESSE



ENVIE DE PROPOSER UNE EXPÉRIENCE UNIQUE D'ÉCHANGES INTERCULTURELS ENTRE JEUNES DE 13 À 30 ANS

METTRE EN PLACE DES VISITES RÉCIPROQUES ENTRE JEUNES PENDANT L'ÉTÉ DANS LE CADRE DE VOTRE JUMELLAGE SUR DES THÉMATIQUES VARIÉES



**ACTIVITÉ "MOBILITÉ DE GROUPE"
DE 5 À 21 JOURS !**

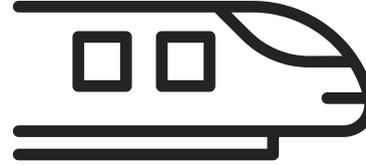
Le + ?

Avant que la mobilité n'ait lieu, possibilité de faire une visite préparatoire





DISCOVER EU



JEUNESSE



PERMETTRE À DES JEUNES DE 18 ANS DE VOYAGER EN TRAIN EN EUROPE JUSQU'À 30 JOURS

POUR LES ORGANISATIONS QUI ACCOMPAGNENT DES JEUNES AYANT MOINS D'OPPORTUNITÉS, LA POSSIBILITÉ D'UTILISER CE FORMAT POUR DES MOBILITÉS INDIVIDUELLES OU COLLECTIVES, EN AUTONOMIE OU ACCOMPAGNÉE.



ACTIVITÉ INDIVIDUELLE OU COLLECTIVE DE 1 À 30 JOURS !

Le + ?

les participants des territoires ultra marins peuvent bénéficier d'un billet d'avion pour rejoindre l'Europe continentale



Erasmus+

Enrichit les vies, ouvre les esprits.





ACTIVITÉS DE PARTICIPATION DES JEUNES

JEUNESSE

METTRE EN PLACE UNE SERIE D'ATELIERS SUR LES ENJEUX DE LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE ANIMÉS PAR DES JEUNES LOCAUX



PARTIR AVEC DES MEMBRES DU CONSEIL MUNICIPAL DES JEUNES POUR VISITER LES INSTITUTIONS EUROPÉENNES ET RENCONTRER DES PARLEMENTAIRES EUROPÉENS

ORGANISER UNE CONFÉRENCE POUR PRÉSENTER LES RÉSULTATS D'UN TRAVAIL COLLECTIF RÉALISÉ PAR DES JEUNES EUROPÉENS SUR LA SANTÉ MENTALE



ACTIVITÉS POUVANT SE DÉROULER SUR UNE PÉRIODE ALLANT DE 3 À 24 MOIS



Le + ?
Ce type de projets peut aussi être mis en place à un niveau local s'il aborde des sujets en lien avec les valeurs européennes



Erasmus+

Enrichit les vies, ouvre les esprits.



COMMENT ACCÉDER AUX FINANCEMENTS DES PROJETS DE MOBILITÉ (ACTION CLÉ 1)

Jeunesse & Sport

DEUX POSSIBILITÉS :

1 Déposer un projet de mobilité dans le cadre des appels à projet (2 par an en Février et en Octobre)

2 Demander l'accréditation Erasmus+ Jeunesse pour sa structure

Attention!: Il n'y a pas la possibilité de passer par un consortium dans le volet Jeunesse et le volet Sport n'est pas concerné par l'Accréditation

DES FORFAITS POUR FINANCER :



LA GESTION ADMINISTRATIVE ET FINANCIÈRE



LES DÉPLACEMENTS



L'HÉBERGEMENT ET LA RESTAURATION



LES VISITES PRÉPARATOIRES



LES FRAIS D'INSCRIPTION À DES COURS
OU FORMATIONS



LA MOBILITÉ DES PERSONNES AYANT
MOINS D'OPPORTUNITÉS

LES CO-FINANCEMENTS
NE SONT PAS
OBLIGATOIRES



ACTION CLÉ 2 : PARTENARIATS



Pour échanger des pratiques

Travailler sur une thématique commune

Coconstruire des outils ou méthodes pédagogiques

Développer son réseau en favorisant la coopération transnationale

Améliorer la qualité et la pertinence des activités proposées par les structures

Entre acteurs des pays de l'UE ou associés au programme



Ouvert à tous types d'organismes : collectivités, associations, entreprises, universités, établissements scolaires, etc.



L'ACTION CLÉ 2 : PARTENARIATS

Enseignement
scolaire

Enseignement et
formation
professionnels

Enseignement
supérieur

Education des
adultes

Jeunesse

Sport **

PARTENARIATS SIMPLIFIÉS (AC210)*

PARTENARIATS DE COOPÉRATION (AC220)

Manifestations
sportives

* Hors Enseignement Supérieur

** Actions centralisées

2 TYPES DE PARTENARIAT



PARTENARIAT SIMPLIFIÉ (AC210)

POUR ÉCHANGER DES PRATIQUES

- 2 organismes (min.) issus de 2 pays programme (min.)
- Durée : 6 à 24 mois
- Subventions forfaitaires : 30 000 ou 60 000€

Objectifs

- ➔ Permettre aux structures un **premier pas vers la coopération européenne**
- ➔ Soutenir l'**inclusion** des publics cibles ayant moins d'opportunités
- ➔ Initier et soutenir la **dimension européenne** et la **citoyenneté active** au niveau **local**
- ➔ Répondre aux **besoins et priorités** communs dans les domaines de l'éducation, de la formation, de la jeunesse et du sport

PARTENARIAT DE COOPÉRATION (AC220)

POUR CONCEVOIR DES PRODUCTIONS INNOVANTES

- 3 organismes (min.) issus de 3 pays programme (min.)
- Durée : 12 à 36 mois
- Subventions forfaitaires: 120 000, 250 000 ou 400 000€

Objectifs

- ➔ Accroître la **qualité et la pertinence** de leurs activités,
- ➔ Echanger, développer des **pratiques innovantes**
- ➔ Produire des résultats **transférables et tangibles**
- ➔ Répondre aux **besoins et priorités** communs dans les domaines de l'éducation, de la formation, de la jeunesse et du sport

LES ACTIVITÉS

Toutes les dépenses qui répondent aux activités et aux objectifs du projet sont financables.

Exemples:

Activités d'apprentissage,

Activités d'enseignement et de formation,

Réunions et événements,

Equipement,

Frais de publication et d'édition des documents,

Développement informatique (ex: création d'un site web),

Frais de personnel et de ressources humaines,

Frais administratifs

etc.



EXEMPLES DE RÉSULTATS DE PROJETS AC2

Une plateforme
numérique sur les
troubles dys

Un module de
formation

Un plaidoyer / un livre blanc

Un documentaire

Un recueil de
pratiques sur le
bien-être à l'école

Un serious game contre le
harcèlement scolaire



LE CALENDRIER



Les dates des appels à projets sont +/- les mêmes chaque année

AC1 : MOBILITÉ

Candidature



1er Octobre 2024 : dépôt Accréditation



20 Février 2024 : dépôt demande de financement (projets accrédités)

: dépôt projet de mobilité de courte durée

: dépôt demande de financement Jeunesse et Sport



1er Octobre 2024 : dépôt demande de financement Jeunesse et Sport

AC2 : PARTENARIATS

Candidature



Mars 2024 : dépôt des projets de partenariats simplifiés et de coopération



Octobre 2024 : dépôt des projets de partenariats simplifiés (Education et Formation, Jeunesse et Sport) et de coopération (Jeunesse et Sport)



Erasmus+

Enrichit les vies, ouvre les esprits.