

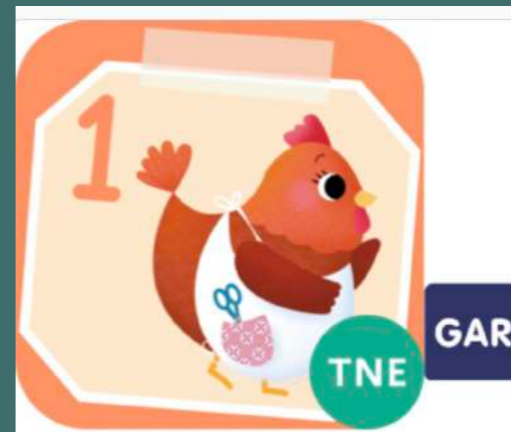
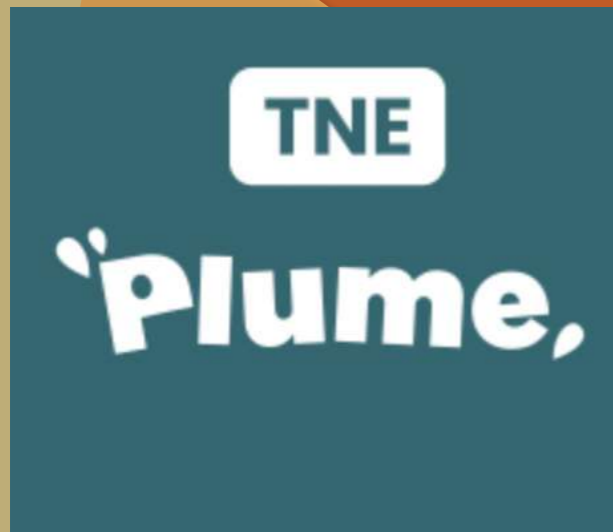
# TNE

TERRITOIRES  
NUMÉRIQUES  
ÉDUCATIFS



# Ressources GAR

---





# Présentation

**Cycle / niveau** : Cycle 1 à 3

**Domaine** : EMC

**Formation** : module à faire

Site web



Choix des activités proposés par type ou par compétence.



## SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

- AFFICHES POUR LA CLASSE  
Oser à l'oral
- PRODUCTION DE L'ÉLÈVE  
7 conseils pour oser à l'oral
- FICHES DE PRÉPARATION ET DE LIAISON  
Oser à l'oral
- CONSEILS VIDÉO AVEC LES PETITS CHAMPIONS  
Bien lire à voix haute

**Je me pose** :  
Relaxation, respirations, postures ... pour comprendre, accepter ses sensations, émotions ...

- Relaxations pour trouver le calme
- Relaxations pour s'endormir
- Musiques pour s'endormir
- Postures d'équilibre
- Respirations et auto-massages

**Je m'exprime** :  
Improvisation, virelangues ... pour travailler l'oral, l'expression artistique ...

- Improvisation
- Mime
- Virelangues
- Jeux d'émotion et d'écoute
- Origamis

**Je grandis** :  
Ateliers philo

- Philo - Mes émotions
- Philo - Mon regard sur moi
- Philo - Moi et les autres
- Philo - Moi et mes proches
- Philo - Moi et le monde

Que ce soit en passant par « type » (Je grandis) ou « par compétence », **des supports pédagogiques** sont proposés aux enseignants, des idées pour **aller plus loin** (albums sur le thème, **des séquences** ...)

La « **salle des supers profs** » La salle des super-profs permet de filtrer les activités par âge, de lire les « conseils par niveau » (gérer le cadre, quelle posture adopter, quelle fréquence, quels créneaux privilégier ...)



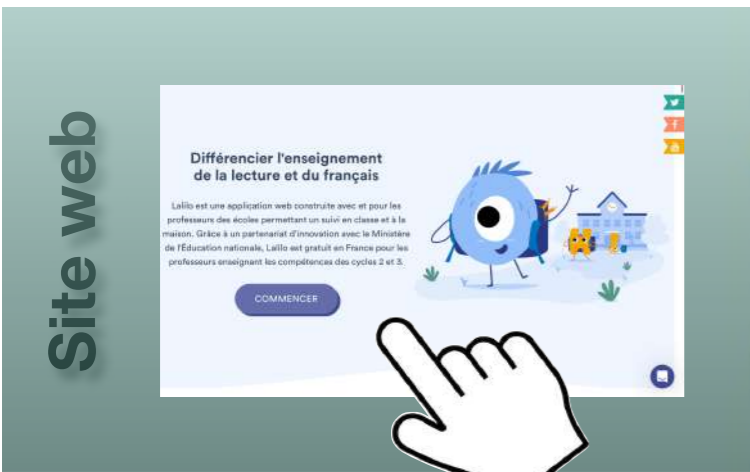
# Présentation

**Cycle / niveau** : Cycle 2 ou 3 en remédiation.

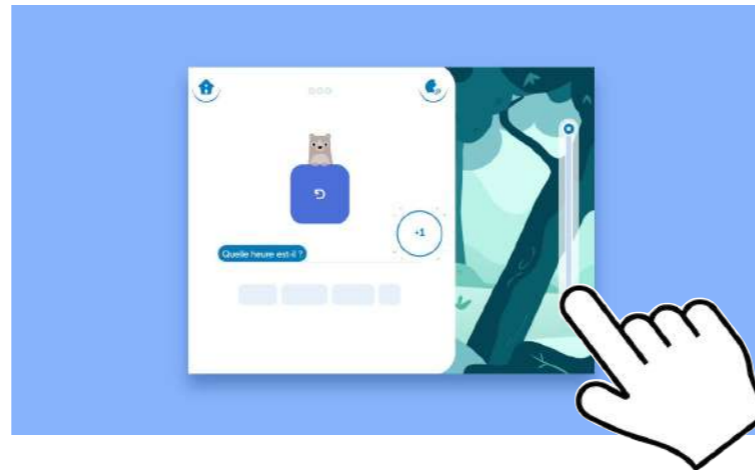
**Domaine** : Lecture, étude de la langue, lexique.

**Nécessite** : une connexion + tablette ou ordinateur

**Formation** : module à faire



## Vidéo de présentation de l'application



### Les +

On peut cibler les leçons et les attribuer à la classe ou à un groupe d'élèves. L'élève peut quand même accéder à l'ensemble des exercices et progresser en autonomie.

Leçons ciblées	Complétion	États	Acquise	Co
<input type="checkbox"/> Les déterminants Étude de la langue	0/14	En cours	-	
<input type="checkbox"/> Le sujet Étude de la langue	0/14	En cours	-	

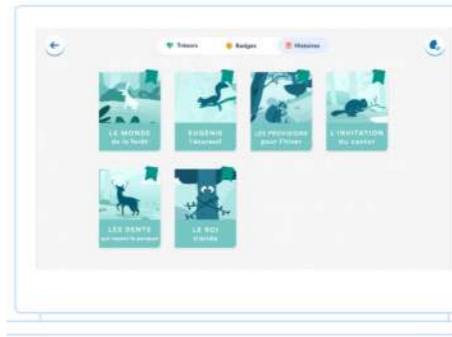
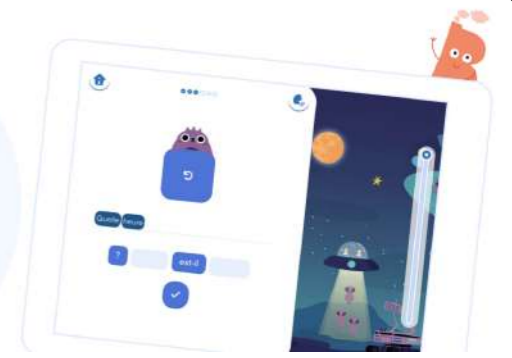
**AJOUTER UNE LEÇON CIBLÉE**

L'enseignant a un regard sur la progression de l'élève et les compétences acquises ou en cours d'acquisition.

<b>Construire le lexique</b> FR élémentaire - Tous les niveaux	% de réussite ★ 92%
<b>Maîtriser l'orthographe grammaticale de base</b> FR élémentaire - Tous les niveaux	% de réussite ★ 78%

### Des exercices individualisés

Lalilo adapte de manière automatique, grâce à l'intelligence artificielle, le parcours de chaque élève en étude du code, compréhension, fluence, et étude de la langue.

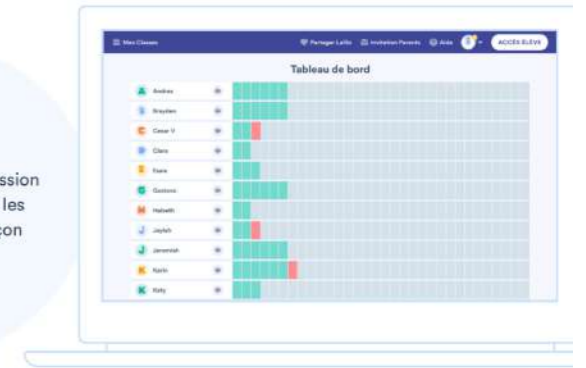


### Un univers ludique

Les élèves évoluent en autonomie dans des mondes merveilleux au fil desquels ils collectent des badges leur permettant de débloquer de jolies histoires.

### Un tableau de bord complet

L'enseignant peut suivre la progression de sa classe et repérer facilement les difficultés de chaque élève par leçon et par compétence.



Un graphisme et des visuels ludiques qui accrochent l'œil des élèves.



## Présentation

**Cycle / niveau** : Cycle 1

**Domaine** : mobiliser le langage

**Formation** : module à faire



Cette application permet d'accompagner vos élèves dans la compréhension de contes entendus. Après avoir visionné chaque histoire, vos élèves ont accès à différents jeux interactifs et activités graphiques.

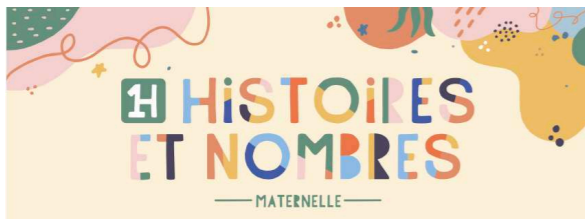


- \* Je regarde le conte
- \* Je raconte l'histoire
- \* Je commente l'histoire
- \* Je joue avec l'histoire – 5 exercices
- \* Mode « Contes croisés »
- \* Pour tous les contes : un mode « Dessiner – Décorer - Tracer »

## Paramétrages

L'enseignant peut paramétrer les exercices : temps de jeu pour chaque niveau et exercice, nombre d'essais pour le memory, possibilité de désactiver la lecture des consignes et les commentaires audio.





# Présentation

**Cycle / niveau** : Cycle 1

**Domaines** : acquérir les premiers outils mathématiques /mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

**Formation** : module à faire

Dans la même Web App, deux solutions sont proposées :

### Histoires à calculer


Situations numériques et langagières



11 histoires mathématiques pour enrichir son langage

### Anim'Histoires

Situations langagières



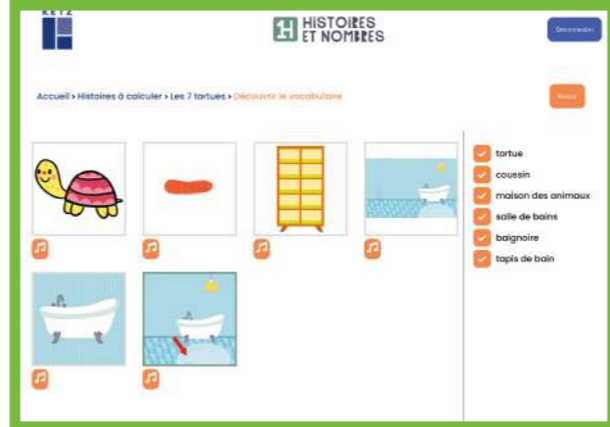
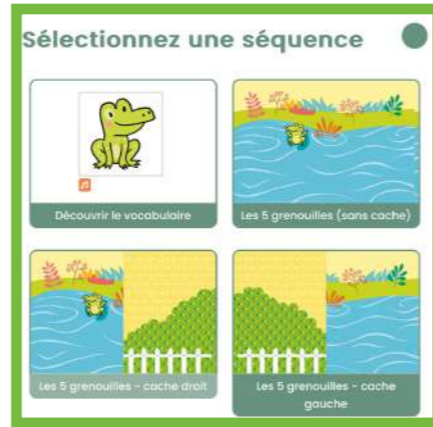
6 histoires narratives pour enrichir son langage

**Une application éducative fondée sur la mobilisation du langage pour travailler l'oral et l'entrée dans le nombre.**

**Nos points forts :**

- ★ Une expérience pédagogique qui permet de multiples **interactions individuelles et collectives**, ainsi qu'une attention à l'enrichissement **lexical**, l'appropriation de la **syntaxe** et du premier **vocabulaire** mathématique.
- ★ Des séquences personnalisables par l'enseignant.

Les vrais + du digital : des jeux facilement personnalisables (choix du lexique à travailler), l'oralisation du lexique, la possibilité de créer facilement ses propres histoires avec les éléments fournis (décors, personnages, objets), le guidage pédagogique accessible directement sur chaque écran...



## Présentation

**Cycles / niveau** : Cycle 1 / 2 / 3 / 4

**Domaines** : tous les domaines

**Formation** : module à faire

La solution numérique éducative Bayard-Milan Cycle 1 s'articule autour de cinq programmes complémentaires: « Merci, le vent ! » pour des ateliers artistiques, « Les Petits Philosophes » pour les premières interrogations existentielles, « Récré à bloc » pour les apprentissages musicaux, « Le Yoga des enfants » pour apprendre l'équilibre, à se concentrer, à se détendre et développer le langage, et « Les comptines de Tiloulou » pour aider à traverser les premières difficultés.

Des séances de yoga, des jeux interactifs, des vidéos des Petits philosophes, des ateliers créatifs ou des comptines du quotidien animeront vos moments de classe.



# CALCUL@TICE

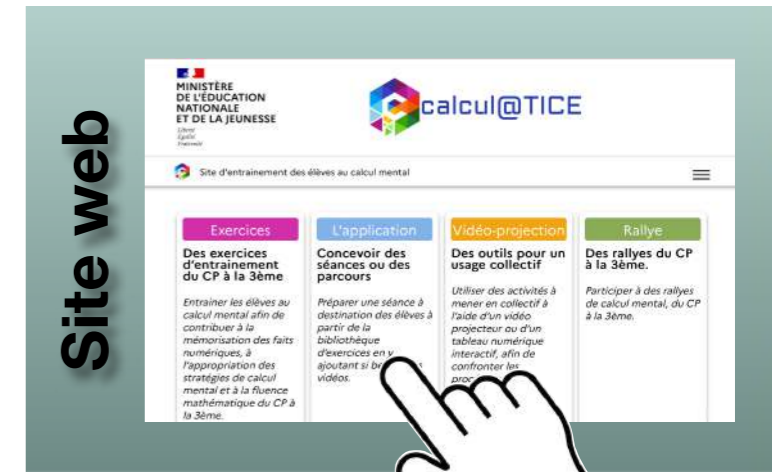


## Présentation

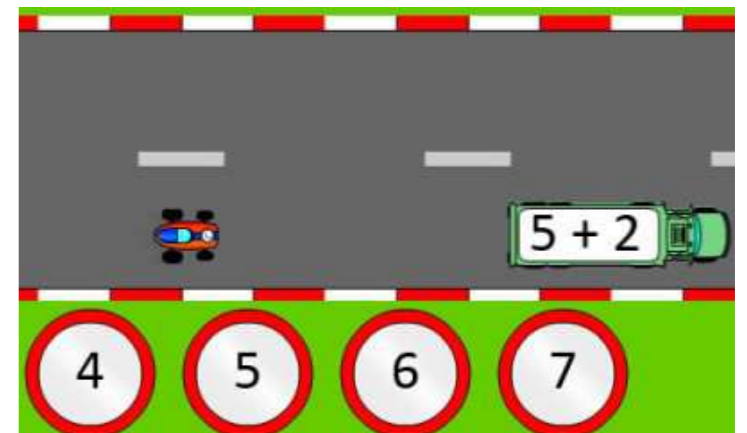
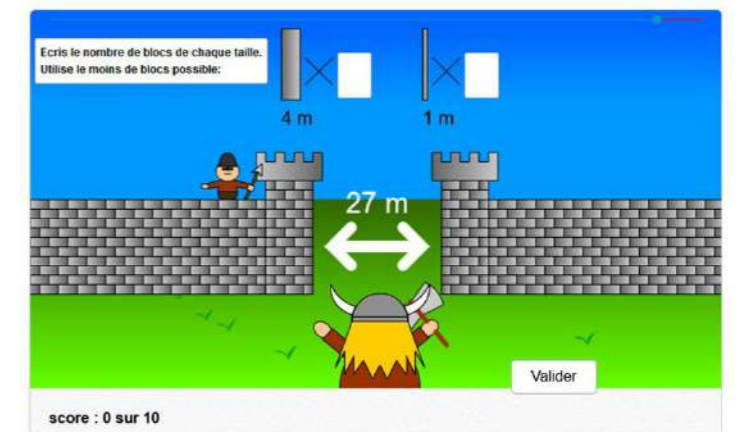
**Cycle / niveau** : du CP au CM2

**Domaine** : calcul mental

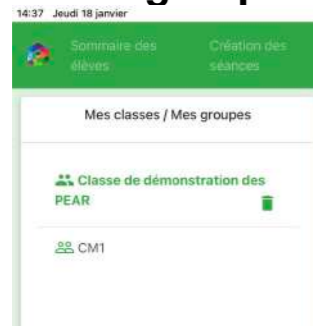
**Formation** : ressource immédiate (pas de module)



**Des activités variées de calcul mental et réfléchi du CP au CM2**



**Création d'une classe ou de groupes**



**Création de séances et attribution aux différents groupes**



**Gestion des résultats des élèves**

Jour	Heure	Séance / Exercice	Temps	Score/Total	Réussite (%)
mercredi 1 Janvier 2022	08:06:59	Séance 2 : travail sur la division euclidienne 2 / Check	3 min 49 sec	8/10	<div style="width: 80%;"></div>
mercredi 2 Janvier 2022	08:01:34	Séance 3 : travail sur la division euclidienne 3 / Si selectif	1 min 15 sec	6/10	<div style="width: 60%;"></div>
mercredi 2 Janvier 2022	08:06:16	Séance 3 : travail sur la division euclidienne 3 / Le Château Fort Niveau 1	3 min 15 sec	9/10	<div style="width: 90%;"></div>

Exporter en CSV Exporter en PDF

Jour	Heure	Séance / Exercice	Temps	Score/Total	Réussite (%)
mercredi 2 Janvier 2022	08:01:52	Séance 3 : travail sur la division euclidienne 3 / Si selectif	1 min 7 sec	7/10	<div style="width: 70%;"></div>







# Présentation

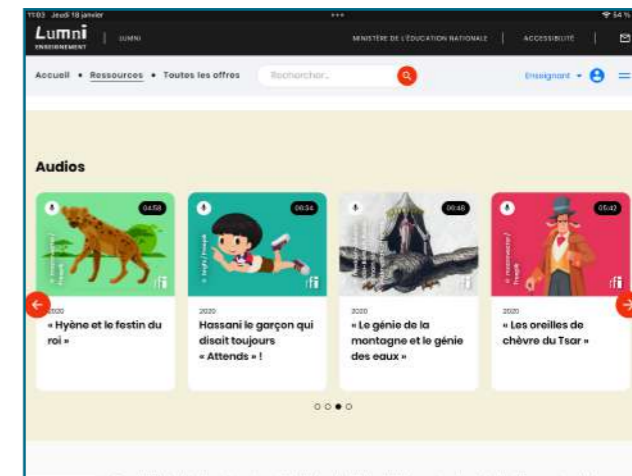
**Cycle / niveau** : Cycle 1 à 3

**Domaine** : Tous les domaines

**Formation** : Ressource immédiate (pas de module à faire)



Quizz

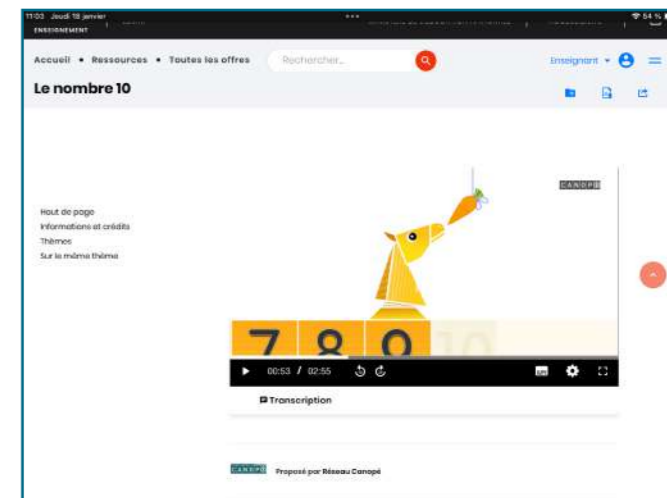


Audios

Un catalogue de ressources multimédias



Site web



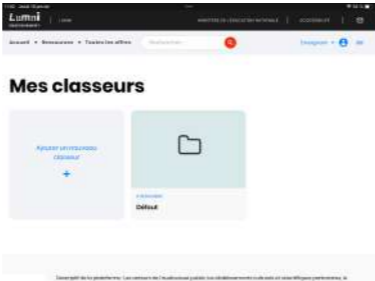
Vidéos

Articles, images, ...

- Audio (726)
- Collection (119)
- Article (158)
- Dossier (0)
- Partenaire (16)
- Piste pédagogique (246)
- Image (45)
- Quiz (10)
- Video (3570)

**Le + :**

- Une banque de ressources complète et accessible
- De nombreux domaines pour tous les niveaux
- Possibilité de créer des classeurs pour regrouper les ressources




# Présentation

Cantoo Scribe est une solution numérique pour l'inclusion scolaire ! Le logiciel réunit des outils de compensation pour répondre aux besoins spécifiques des élèves DYS : dyslexie, dysgraphie, dysorthographe, dyscalculie, dyspraxie, dysphasie et troubles de la concentration. Toutefois, son utilisation s'étend aussi aux élèves allophones grâce au traducteur, dictionnaire ou recherche d'illustration par l'image.

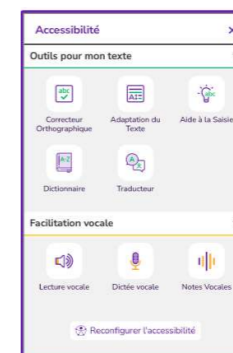
**Cycle / niveau** : Cycle 2/3

**Domaine** : adaptation et accessibilité de documents

**Formation** : module Kardi à débloquer



Des outils pour l'accessibilité



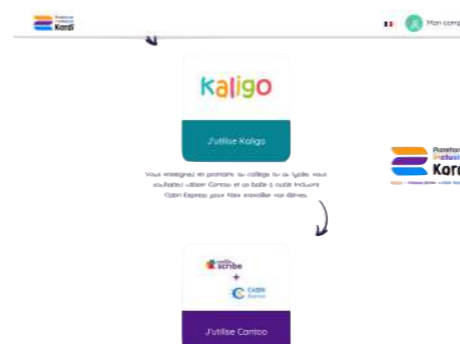
Des outils pratiques

### Les outils pratiques

- import et modification de fichiers PDF et Ebook
- conversion de documents par OCR
- insertion de fichiers Word et PDF n'importe où dans le cours
- outils mathématiques

Depuis la plateforme Kardi, l'enseignant crée sa séance et l'assigne à un élève. Le document créé se verra modifié pour l'élève en fonction de son profil.

Site web





# Présentation

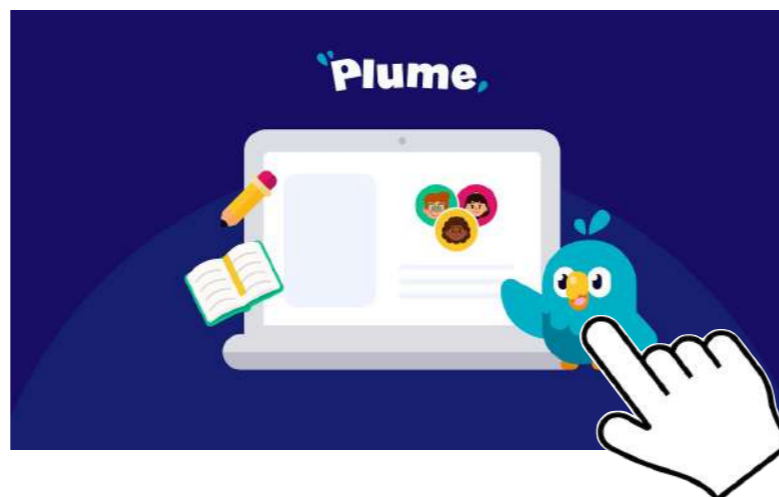
**Cycle / niveau** : Cycle 2 ou 3

**Domaine** : Production écrite

**Nécessite** : une connexion + tablette ou ordinateur

**Formation** : module à faire

Vidéo de présentation de l'application



Créez vos consignes d'écriture personnalisées

Générateur de consignes

CE2 | Type d'activité | Genre d'écrit

Thème

jogging d'écriture  
écrit court  
rédaction

Générateur

Générateur de consignes

CE2 | jogging d'écriture | Genre d'écrit

Thème

article de journal  
autobiographie  
conte merveilleux  
conte  
mythologique

Générateur

Le trésor perdu | Le dragon gentil | La sirène mystérieuse

Imagine et écris une phrase sur un trésor magique caché dans une forêt enchantée.

Invente une phrase sur un dragon gentil qui aide les animaux de la forêt.

Crée une phrase sur une sirène mystérieuse qui vit au fond de l'océan.

Enregistrer

Quelles activités propose Plume pour mes élèves ?

Plusieurs espaces et activités d'écriture :

- le **mot du jour** (chaque jour)

Jeudi 18 janvier 2024

CHEVALIER

Commencer à écrire

- Les **défis** (thématiques transdisciplinaires)

- Le **dojo et ses activités** Ludo-éducatives (système de progression par ceinture et exercices faisant travailler vocabulaire, syntaxe, ponctuation, cohérence textuelle...)



- Les **histoires à écrire ou co-écrire** (littérature jeunesse et classique) en 7 chapitres à lire et à compléter, à l'issue desquelles les élèves peuvent éditer leur livre.

Site web

Plume

Différencier l'enseignement de la production d'écrits du cycle 2 au cycle 4

Un assistant pédagogique intelligent pour l'enseignement de l'expression écrite, en classe et à la maison

Notre démarche pédagogique



Suivi des élèves

## Progression

