

## Digimindmap by La Digitale

CRÉER UNE CARTE HEURISTIQUE



Largement utilisée dans les processus d'enseignement et d'apprentissage, la carte heuristique permet de représenter visuellement les liens qui existent entre un concept ou une idée, et les informations qui leur sont associées. Elle constitue un outil extrêmement efficace d'extraction et de mémorisation des informations. C'est une méthode créative et logique pour prendre des notes et consigner des idées, qui consiste littéralement à « cartographier » votre réflexion sur un thème.

Domaine: Français - Lexique

Niveau: Cycles 2 et 3

Facilité d'appropriation : accessible

Matériel nécessaire : Ordinateur ou tablette

connecté à internet



Intérêt pédagogique: Digimindmap propose de créer des cartes heuristiques simples, composées de texte. Les productions peuvent être enregistrées et partagées en ligne ou exportées en image (capture d'écran). L'outil n'a pas été conçu pour réaliser des cartes complexes, mais plutôt pour créer simplement et rapidement un document dans le cadre d'une activité en présence ou à distance.



Du côté de l'enseignant : Cartes collaboratives (cycle 3) - Recherche de vocabulaire / amener un champ lexical aux élèves en mettant la carte créée collectivement par toute la classe.



Les tutoriels de prise en main : <u>Tutoriel vidéo</u> - <u>Tutoriel</u>



Les points forts : Simple d'utilisation - Compatible avec toutes les plateformes—Facilement intégrable dans l'ENT, par exemple en « iframe » dans le cahier de texte ou le blog – Logiciel libre – RGPD compatible



Liens utiles:

<u>Documentation digimindmap</u> – <u>Digimindmap</u>



Exemples de scénarii pédagogiques :

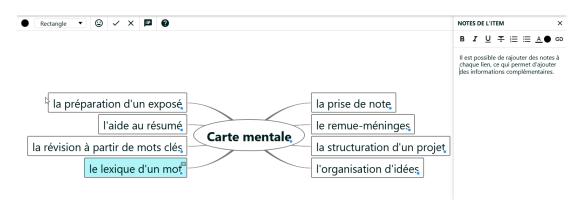
Cartes mentales : outils pédagogiques



## Carte mentale simple, rapide et efficace



## Possibilité de rajouter des notes à chaque liens



## Un partage simple de la carte créée





